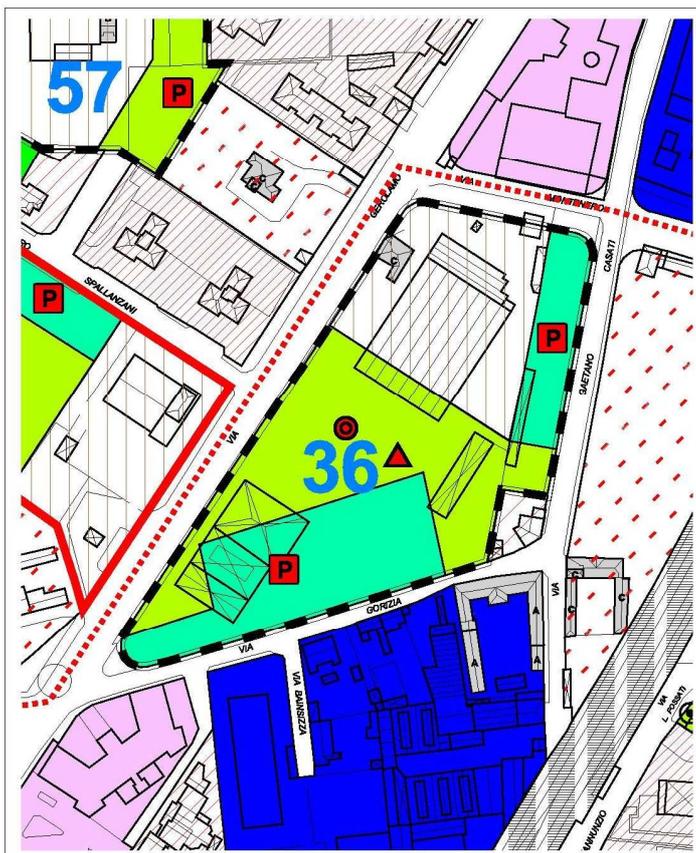


AMBITO 36 - Via Borgazzi, Via Montenero (ex TPM)



Azzonamento



Proprietà pubbliche

Circoscrizione	St Superficie territoriale	Tipologia dell'Ambito	Sf concentrazione edificatoria	Aree per Servizi individuate	Slp residenziale	Slp terziario commerciale	Slp commerciale grande distribuzione	Slp produttiva	Slp servizi generali	Slp totale esclusi servizi
n.	m ²	Zona	m ²	m ²	m ²	m ²	m ²	m ²	m ²	m ²
3	23.397	CD-SP	6.575	16.895	-	16.378	-	-	-	16.378

AMBITO 36 - Via Borgazzi, via Montenero (ex TPM)

Questo ambito appartiene al sistema delle aree di riqualificazione (v. Paragrafo 1, lettera F), ma presenta anche alcuni aspetti del sistema ferroviario (lettera B), essendo collocato in prossimità della ferrovia.

È destinato infatti alla realizzazione di un parcheggio di interscambio (ferro/gomma) al servizio anche del previsto polo tecnologico e dei servizi pubblici di ricerca e formazione (ambito 37).

Ospiterà anche verde pubblico e terziario rappresentativo.

Descrizione, finalità, parametri edificatori, regolamentazioni particolari:

- Ambito di aree edificabili e per servizi (SP), di sovracomunale ed urbano.
- L'ambito ha caratteristiche di polifunzionalità: le destinazioni principali e complementari/compatibili sono quelle di cui ai punti B (terziario/direzionale/commerciale) ed E (servizi pubblici e di interesse pubblico locali, urbani e territoriali) del precedente Paragrafo 2, mentre le destinazioni non ammissibili sono quelle di cui ai punti A, C e D dello stesso paragrafo, ad eccezione di quelle già comprese ai punti B ed E.
- Si prevede la realizzazione di parcheggio di interscambio, al servizio della zona e della nuova fermata ferroviaria, verde di quartiere e destinazioni sia pubbliche che private.
- Sono ammesse le medie strutture di vendita alimentari entro il 3° livello, secondo limiti e prescrizioni di cui al Piano Urbano del Commercio (P.U.C.).
- Il parcheggio di interscambio prevede anche soluzioni interrate pluripiano.
- Parametri edificatori:
Slp max = mq 16.378
H1 = m 17